

PROGRAMACIÓN REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD AUMENTADA APLICABLES EN ENTORNOS 5G

Horas:	Modalidad:	Requisitos académicos:
150 h.	Teleformación	Nivel 3 (Bachiller)

¿QUÉ APRENDERÁS?

La revolución tecnológica del 5G ha abierto nuevas oportunidades en el mundo de la realidad virtual (RV) y realidad aumentada (RA). Este curso ofrece las bases fundamentales para desarrollar software innovador en entornos de alta cobertura 5G.

OBJETIVOS GENERALES

Dominar la programación en C# dentro de Unity para la creación y desarrollo de aplicaciones de RV y RA, aprovechando las capacidades de los entornos 5G para una experiencia inmersiva y eficiente.

PROGRAMA FORMATIVO

1. Seguridad y tecnología 5G
2. Protocolos de seguridad en entornos 5G.
Características y ventajas del 5G para RV y RA. Proyectos de RV y RA.
3. Análisis de casos de éxito. Conceptualización y diseño de proyectos innovadores.
Contenidos 3D con Autodesk MAYA
4. Creación de modelos y animaciones. Optimización para RV y RA.
Introducción a Unity 3D y Programación en C#
5. Herramientas y funciones de Unity.
Fundamentos de programación en C#.
Diseño de Aplicaciones de RV y RA.
6. Integración de elementos en entornos 5G.
Desarrollo de experiencias inmersivas y colaborativas.