

REALIDAD AUMENTADA (AR), REALIDAD VIRTUAL (VR) Y REALIDAD HÍBRIDA (MR) EN ENTORNOS 4.0

Horas:

110 h.

Modalidad:

Teleformación

Requisitos académicos:

Nivel 3 (Bachiller)

¿QUÉ APRENDERÁS?

Bienvenido al mundo inmersivo de la Realidad Aumentada, Realidad Virtual y la combinación de ambas en la Realidad Híbrida. Este curso está diseñado para sumergirte en la comprensión y desarrollo de proyectos con estas tecnologías vanguardistas, enfocándose en su aplicación en los entornos innovadores de la Industria 4.0.

OBJETIVOS GENERALES

El objetivo primordial de este curso es brindarte las herramientas y habilidades necesarias para comprender, conceptualizar y desarrollar proyectos aplicados de Realidad Virtual (VR), Realidad Aumentada (AR) y Realidad Mixta (MR), permitiéndote abordar los desafíos tecnológicos y creativos en entornos 4.0.

PROGRAMA FORMATIVO

1. **Introducción** a las Realidades Inmersivas.
2. Diferencias y Aplicaciones: **VR, AR y MR.**
3. **Unity3D**: Configuración y Conceptos Fundamentales..
4. Desarrollo de Experiencias de **Realidad Virtual** en Unity
5. **Diseño de Entornos Inmersivos** en Realidad Virtual Optimización para impresión y publicación.
6. **Interfaz** de Usuario en VR y AR
7. **Optimización** para Realidad Virtual
8. **Inmersión en Realidad Aumentada**: Principios y Aplicaciones
9. **Integración** de Elementos Virtuales en la Realidad
10. **Técnicas Avanzadas** de Reconocimiento y Seguimiento
11. **Exploración de Realidad Aumentada** sin Marcadores
12. **Aplicación Práctica**: Reproducción de Video en AR
13. FCOO03 **Inserción laboral, sensibilización medioambiental y en la igualdad de género.** 10 h